

فهرست مطالب پروژه مهندسی نرم افزار

فصل اول : کلیات پروژه

1-1 (تعریف جامع و کلی از سیستم

1-2 (نیازمندیهای سیستم

1-3 (منابع موجود در پروژه

فصل دوم : تجزیه و تحلیل سیستم

2-1 (نیازمندیهای عملکردی و غیرعملکردی

2-2 (مسئولیت های سازمانی و پرسنلی (چارت سازمانی)

2-3 (تجهیزات سخت افزاری و نرم افزاری موجود

2-4 (ورودی ها و خروجی ها شامل حجم و تناوب

2-5 (نارسایی ها و محدودیت ها

2-6 (محیط سخت افزاری و معماری سیستم

2-7 (محیط نرم افزاری و توسعه سیستم

2-8 (عوامل هزینه

فصل سوم : طراحی سیستم

3-1 (کلیه دیاگرام های مورد استفاده در سیستم

3-2 (کلیه دیاگرام های فعالیت در سیستم

3-3 (کلیه دیاگرام های توالی در سیستم

3-4 (کلیه Pseudo Code های مربوط به دیاگرام های توالی در سیستم

3-5 (ارتباط کلاس ها برای کلیه دیاگرام های مورد استفاده در سیستم

3-6 (رویدادهای وارده بر اساس دیاگرام های توالی و رفتار در سیستم در قالب دیاگرام حالت سیستم

3-7 (دیاگرام مدل اولیه ارتباط بین مفاهیم

3-8 (کلیه مدل های ادراکی در سیستم

3-9 (مدل ادراکی در خاتمه مرحله تجزیه و تحلیل

- 3-10 (مفاهیم یا کلاس های سیستم
- 3-11 (جدول توابع اصلی در سیستم
- 3-12 (ویژگی های کیفی در سیستم
- 3-13 (جدول بازیگر های سیستم
- 3-14 (دیاگرام کلی مورد استفاده در سیستم
- 3-15 (تعیین جزئیات مورد استفاده در سیستم
- 3-16 (جدول رخدادها
- 3-17 (کلیه سناریو های موجود در سیستم
- 3-18 (اشیاء تشکیل دهنده سیستم
- 3-19 (دیاگرام موجودیت – رابطه در سیستم
- 3-20 (کدهای مربوط به توصیف کلاس ها
- 3-21 (لغت نامه سیستم
- 3-22 (کلیه واسط های کاربر در سیستم

پیوست ها

پیوست A (معرفی نرم افزار موجود و مورد استفاده در سیستم (شامل مفاهیم و تعاریف کلی و واسط های کاربر)